



27 août 2011

Jeu de séduction

Le jeu de la séduction touche au plus intime des êtres. Même s'il y a parfois une volonté de la part du séducteur, tout se passe souvent de manière inconsciente. Et il faut du temps pour comprendre que ce qui se passe au cœur des cœurs, va souvent au-delà du raisonnable et des conventions. Ce n'est qu'en relisant les événements passés que la personne séduite peut arriver à comprendre qu'il y avait une volonté de la séduire... A elle d'accepter alors de poursuivre ou non cette histoire d'amour.

Le prophète Jérémie, confronté à son parcours de vie, ne peut que constater la force de séduction de son Dieu, et aussi son absence de résistance à cet amour fou ! « Tu as voulu me séduire, et je me suis laissé séduire... » (Jr 20, 7).

Pourquoi vouloir résister à la séduction divine ? Parce qu'elle va souvent à l'encontre des conventions humaines. Comme le jeune adolescent amoureux se fait railler par ses camarades, les non-croyants se moquent de celui qui s'est laissé séduire par son Dieu. Mais toutes nos résistances finissent toujours par céder devant l'incroyable amour divin.

« Il y avait en moi comme un feu dévorant, au plus profond de mon être. Je m'épuisais à le maîtriser, sans y réussir. » Avec Dieu, la séduction n'est pas un jeu, mais le début d'une grande et belle histoire aux dimensions d'éternité. Osons, nous laisser séduire !

Chanoine Olivier Roduit

Un Pèlerinage en octobre à Lourdes avec les Dominicains...

Le pèlerinage du Rosaire à Lourdes est organisé par la famille dominicaine (frères, sœurs et laïcs dominicains) depuis de nombreuses années. Ainsi, tous les ans des milliers de pèlerins des quatre coins de France de Belgique et de Suisse se retrouvent début octobre à Lourdes avec 1400 malades pour vivre une expérience humaine et spirituelle unique.

Cette année la Région Suisse du Rosaire organise le Pèlerinage du lundi 3 octobre au dimanche 9. Pour tout renseignement, vous pouvez contacter le frère Michel Fontaine, Dominicain, au 022 707 40 57 ou m.fontaine@worldcom.ch